

# LK-Reform zum 01.10.2020

## Punkte der LK-Reform

- Nach wie vor keine Bewertung von Niederlagen
- Dennoch weitgehend realistischere Einstufung der Vielspieler
- Andererseits sollen spielstarke Mannschaftsspieler ihre LK allein durch die Teilnahme an den Mannschaftsspielen halten können
- Aussagekraft zur Spielstärke erhöhen, zumindest innerhalb der AKs, da Maßstab zur Mannschaftsaufstellung
- LK soll altersübergreifender Maßstab sein
- LK soll DTB-weiter (d.h. LV-übergreifender) Maßstab sein
- LK ist weiterhin nicht geschlechterübergreifend
- Erhöhung der Aktualität; Auf- und Abstieg innerhalb der Saison
- Höhere Genauigkeit durch Ausweis einer Nachkommastelle
- Einbeziehung des spielschwächeren Segments durch Erweiterung um LK24 /25
  - > Bessere Differenzierung im unteren Bereich
- Einbeziehung des Jüngstenbereichs (evtl. für 2022)
- Bewertung der Doppelergebnisse mit 50% Wertigkeit, Förderung von Doppeltournieren
- DTB-weite, feste Regeln zur Neueinstufung, Festschreibung und Umstufung.
- Adäquate Einstufung über Rangliste

# LK-Reform zum 01.10.2020

## Grundsätzliche Berechnungsmethode

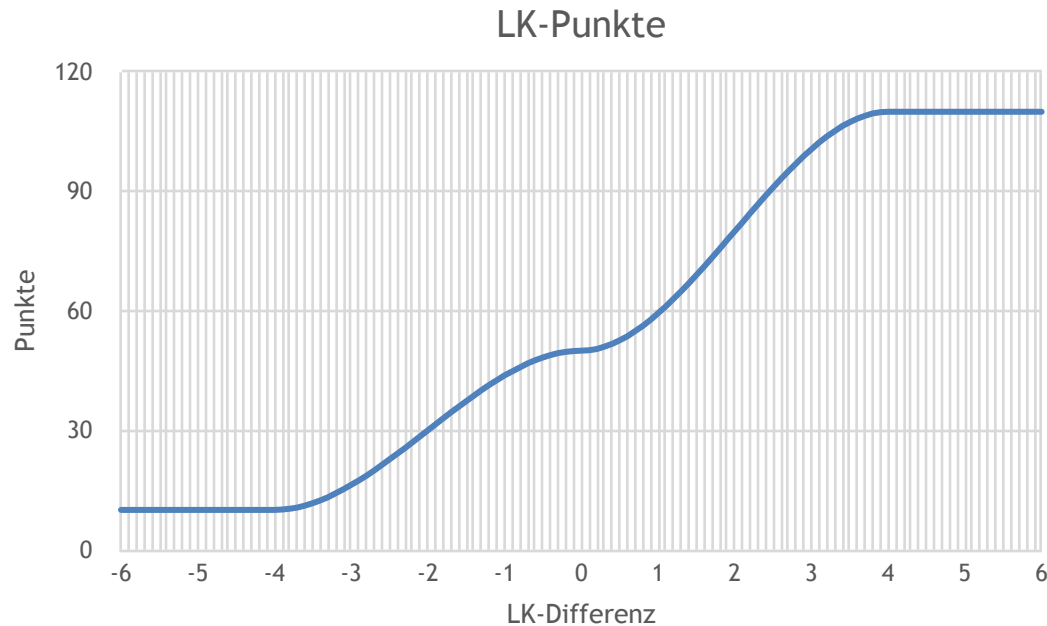
Bewertung zu einem Stichtag			Bewertung im kontinuierlichen System				
eigene LK	Gegner LK	Punkte	direkte Berechnung		Begleitwert	ausgew. LK	
13	13	50	50/200	0,250	12,750	12,7	
13	9	100	100/200	0,500	12,250	12,2	
13	11	75	75/200	0,375	11,875	11,8	
	Aufstieg ->	225					
12	„Reset“ ->	0	hierbei gehen keine Punkte verloren				
es wird mit 11,875 einfach weiter gerechnet							

Vom Prinzip her geschieht in beiden Systemen dasselbe, nur dass rechts im kontinuierlichen System sofort abgerechnet wird (wöchentlich und nicht erst nach einem Jahr).

Die Berechnung gilt genau genommen in dieser Form nur dann, wenn alle 3 Ergebnisse zur selben Auswertungswoche gehören; ansonsten ändert sich die Hürde (hier 200) in Abhängigkeit von der jeweils gültigen LK.

# LK-Reform zum 01.10.2020

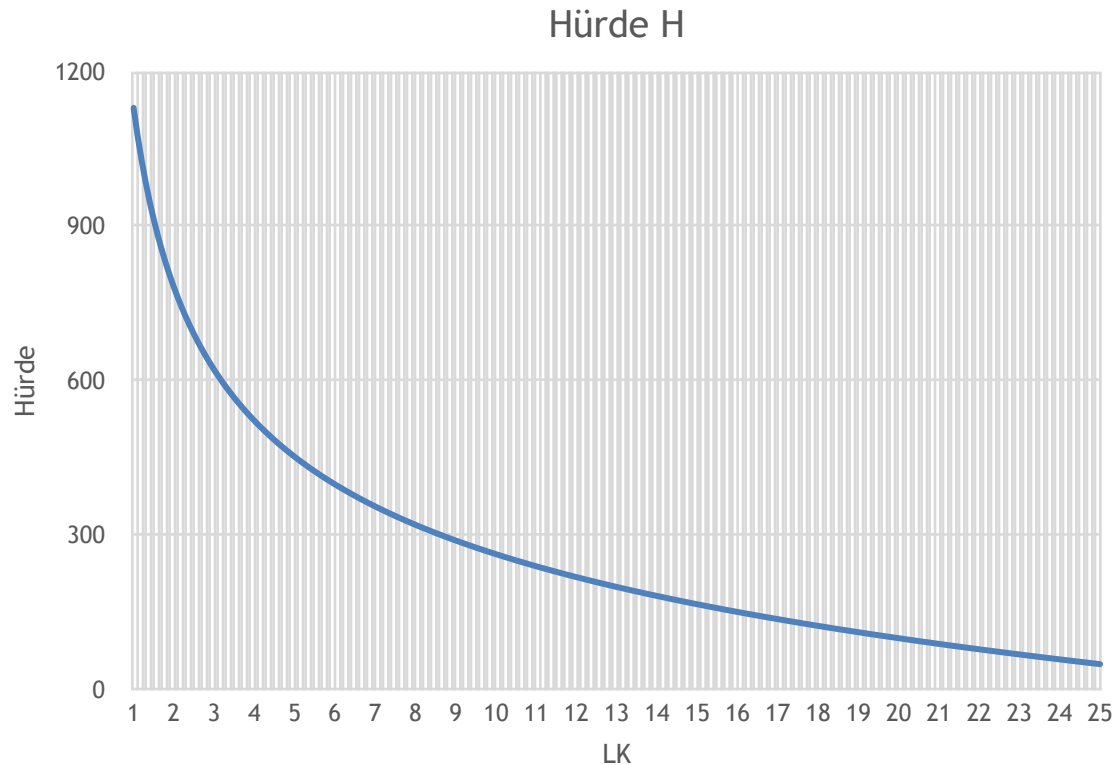
## Punktfunktion



Sattelpunkt im Bereich der eigenen LK ;  
mindestens 10 Punkte, bisher nur 5;  
nach links und rechts werden ab einer LK-  
Differenz von 4 dieselben Punktzahlen  
vergeben.

# LK-Reform zum 01.10.2020

## LK-abhängige Hürde

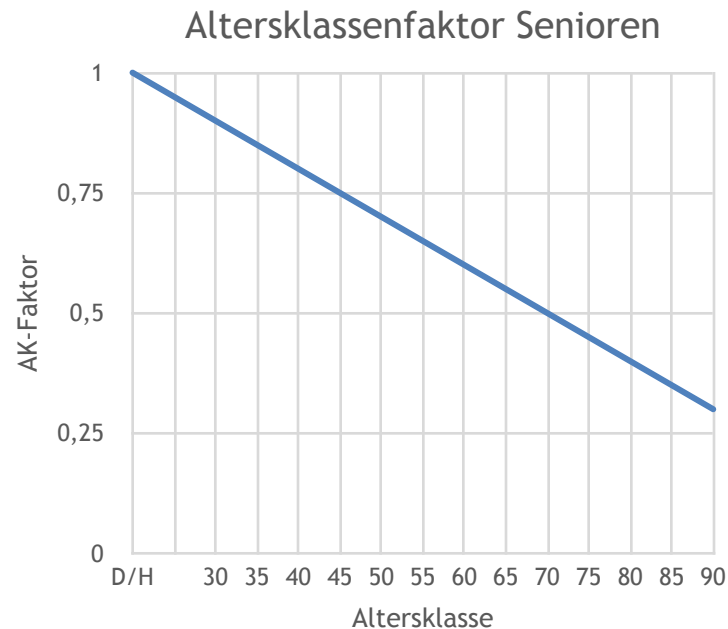
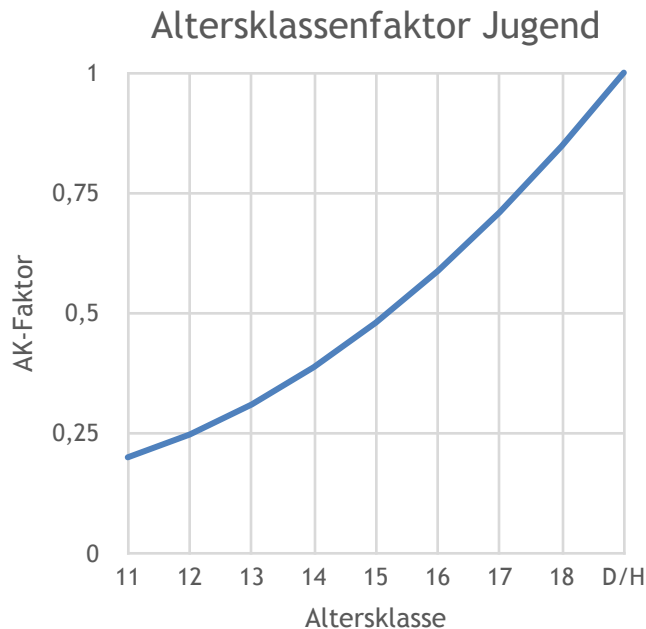


*50 bei LK25 und 200 bei LK13,  
asymptotischer Verlauf in Richtung  
LK1*

# LK-Reform zum 01.10.2020

## Altersklassenfaktor

Das Ausgangsbeispiel wäre zur Berechnung im aktiven Bereich schon komplett. Im Jugend- und Seniorenbereich werden die Punktzahlen noch durch einen Altersklassenfaktor abgeschwächt. Dieser ergibt sich aus der Altersklasse der Turnierkonkurrenz oder der Liga.



# LK-Reform zum 01.10.2020

## Beispiel

-> LK-Rechner

# LK-Reform zum 01.10.2020

## Motivationsaufschlag

Jeder Spieler bekommt am letzten Tag im Monat 0,1 Punkte auf seine LK draufgerechnet. Dies entspricht einem maximalen Abstieg von 1,2 LK-Punkten pro Jahr (bisher 2).

Hat der Spieler in dem Monat Ergebnisse, so werden die daraus berechneten Verbesserungswerte zunächst mit dem kommenden Motivationsaufschlag verrechnet.

Diese Harmonisierung verhindert ein unnötiges Auf und Ab der ausgewiesenen LK.

# LK-Reform zum 01.10.2020

## Boni für bestimmte Wettbewerbe

Aktuell sind folgende Boni geplant:

- Mannschaftsspiele: 10% Zuschlag
- Meisterschaften (national, Verband, Bezirk): 0,1 bei Teilnahme, maximal ein Bonus pro Kalenderjahr



# LK-Reform zum 01.10.2020

## Auswertung im Wochenrhythmus

Alle Ergebnisse, die **bis** zum jeweils vorausgegangenen Sonntag erzielt wurden **und** bis Dienstag in NU vorliegen, werden am Mittwoch ausgewertet.

Hierbei werden auch nachgemeldete Ergebnisse und Korrekturen verarbeitet.

Basis für die Berechnung ist die bis dahin gültige LK mit einer Nachkommastelle, auch bei Verarbeitung mehrerer Ergebnisse.

Die neu berechnete LK bleibt dann für mindestens ein Woche gültig; sie ändert sich also in der Regel nicht innerhalb einer Veranstaltung.

# LK-Reform zum 01.10.2020

## Beispiel

-> Berechnungsbeispiel

# LK-Reform zum 01.10.2020

## Besondere Regelungen

Jugendliche erhalten erst mit dem Eintritt in den Jahrgang U11 die LK 25,0. Auf Ersteinstufungen wird verzichtet, da die besten Spieler des Jahrgangs zügig aufsteigen werden.

U10-Spieler können allerdings bereits an LK-Turnieren teilnehmen (U11- und U12-Konkurrenzen -> Änderung in den LK-Richtlinien).

Siege gegen Gegner anderen Geschlechts werden in Jugendpunktspielen gewertet.

Internationale Siege werden nur gewertet, wenn beide Spieler im Besitz einer LK sind.

# LK-Reform zum 01.10.2020

## Korrekturen

Wenn ein Ergebnis zweier Spieler falsch verarbeitet wurde (z.B. Sieger-Verlierer getauscht), dann sind hiervon auch alle Ergebnisse betroffen, die in 2. Generation von anderen gegen diese beiden Spieler nach der fehlerhaften Verarbeitung erzielt wurden, ebenso die nachfolgenden Ergebnisse in 3. Generation u.s.w.

*All diese Ergebnisse werden aber bei einer Korrektur im Nachhinein nicht mehr angepasst, das korrigierte Ergebnis ist also erst ab Korrekturdatum wirksam.*

Ein Anspruch auf Korrektur besteht also nur für das ursprüngliche Ergebnis. Ansonsten gibt es keine Wiedergutmachung.

# LK-Reform zum 01.10.2020

## Manuelle und automatische Eingriffe

Neueinstufungen nach festen Vorgaben anhand alters- und spielklassenabhängiger Besteinstufungen; Ausnahme nur durch RLA

Die Besteinstufungen gelten auch für Umstufungen; *diese sollen nur im Zeitrahmen der nam. Mannschaftsmeldungen stattfinden.*

Adäquate Einstufung über Rangliste durch eine lineare Verteilung über mehrere LK-Ränge. Die aktiven Herren werden so z.B. auf LK 1 bis LK 4,5 verteilt, differenziert mit Nachkommastelle (und nicht mehr alle einfach nach LK 1).

Bestprinzip bei erspielter LK und LK aus Rangliste(n).

Fest-LK für Ausländer, die nur die Mannschaftsspiele bestreiten und sonst nicht am LK-System teilhaben.

# LK-Reform zum 01.10.2020

## Festschreibungen / LK-Löschung

- Nach mindestens 12 Monaten Pause kann ein Spieler beim Wiedereinstieg den in dieser Zeit aufgelaufenen Motivationsaufschlag um 50% reduzieren lassen
- *Beantragung selbstständig möglich nach 12 Monaten -> erst ab dem 01.10.2021 Thema*
- Mit der Einführung des neuen Systems Reset, vorherige Pausen und Festschreibungen werden nicht berücksichtigt
- *LK-Löschung: 3 Jahre Inaktivität und aktuell nicht namentlich gemeldet (wie bisher)*

# LK-Reform zum 01.10.2020

## n.a.

- Maximal ein n.a. pro Turnier
- n.a. im Doppel nach Aufgabe im Einzel bleibt straffrei
- *Zu klären: n.a.-Wertung für beide Spieler eines Doppelteams?*
- Strafwertung: Es werden immer die letzten 12 Monate berücksichtigt
- 1. n.a.: 0,1 Abzug
- 2. n.a.: 0,3 Abzug
- Ab dem 3. n.a.: 0,5 Abzug
- Die Strafwertungen werden im LK-Portrait analog zu Turnierergebnissen behandelt

# LK-Reform zum 01.10.2020

## Beispiel

-> Beispiel LK-Portrait



# LK-Reform zum 01.10.2020

## Darstellung für die Spieler

- Spielerprotokoll  
(Daten zum Gegner, Ergebnis, Spieldatum, Verarbeitungsdatum, Begleitwert vor Verarbeitung, Begleitwert nach Verarbeitung, aktuell ausgewiesene LK)
- Darstellung der Berechnungsschritte/  
Zwischenergebnisse
- Grafische Profilkurve über eine Anzahl von Wochen
- LK-Rechner

# LK-Reform zum 01.10.2020

## Optionen und Parameter

- Parameter Punktefunktion
- Gestaltung Hürdenfunktion
- Gestaltung Altersfaktor
- Bonushöhe für Mannschaftsspiele
- Gestaltung Besteinstufung
- Gestaltung RL-Einstufungen

# LK-Reform zum 01.10.2020

## Erwartung, Gesamtbewertung

### Ziele:

- Aufgrund der Dynamik und der Transparenz ist zu erwarten, dass mehr Spieler am System reger teilnehmen
- Turnierszene wird durch Doppeltourniere bereichert
- Erleichterungen für Mannschaftsspieler (noch zu testen)
- Realistischere Einstufung der Vielspieler (bleibt abzuwarten)

### System:

- Es wird mehr Bewegung im System sein
- LK-Verteilung wird (dennoch) ausgeglichener sein
- Bessere Differenzierung durch LK-Erweiterung und Nachkommastelle
- Kleiner Schritt in Richtung altersübergreifend
- Stellschrauben zum jährlichen Tuning des Systems

# LK-Reform zum 01.10.2020

## Weiteres Vorgehen

- Programmprüfung und weitere Tests zur Festlegung der Parameter
- Vorstellung im Sportausschuss und Festlegung der Parameter
- Veröffentlichung und Präsentation